

# ENEMY WARBAND

[RL 1-2]

## SWORDSMAN

HP 9

— Melee —      — Missile —

MOVE	ATTACK	DMG	ATTACK	DMG	RANGE	TN/ SHIELD	DR
5	2D+2	L+1				9/+2	-1

#1 ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
 #2 ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
 #3 ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

-2 Atk  
 -1 TN  
 -1 Move

-1 Atk

Short Sword, Shield  
 Leather Armor

## AXEMAN

HP 11

— Melee —      — Missile —

MOVE	ATTACK	DMG	Attack	DMG	Range	TN/ SHIELD	DR
5	3D-2	H+1				9/+1	-2

#1 ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
 #2 ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
 #3 ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

-2 Atk  
 -1 TN  
 -1 Move

-1 Atk

Axe, Small Shield  
 Reinforced Leather

## ARCHER

HP 10

— Melee —      — Missile —

Move	Attack	DMG	Attack	DMG	Range	TN/ Shield	DR
6	2D	L	2D6	Lx2	10	9	-1

#1 ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
 #2 ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
 #3 ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

-2 Atk  
 -1 TN  
 -1 Move

-1 Atk

Short Bow, Dagger  
 Leather Armor

## LEADER

HP 15

— Melee —      — Missile —

Move	Attack	DMG	Attack	DMG	Range	TN/ Shield	DR
4	3D+2	H+L				10	-3

#1 ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

-2 Atk  
 -1 TN  
 -1 Move

-1 Atk

Warhammer (2H)  
 Chainmail

## CLASS A ENCOUNTER

Roll 1d6 and apply Warband modifier

### ENEMY WARBAND

- (0-1): Swordsman
- (2): Axeman
- (3-4): Axeman, Swordsman
- (5): Axeman, Archer
- (6): Axeman, Leader
- (7+): Axeman, Archer, Leader